



Staðarreglur fyrir Grundarfjarðarvöll

1. Vallarmörk er girðing umhverfis völlinn.
2. Rauðir, gulir og bláir hælur, teigmerki, teigskilti, fjarlægðarhælur, auglýsingaskilti og búnaður til vökvunar á vellinum eru óhreyfanlegar hindranir. Lausn samkvæmt reglu 16.1f
3. Tré sem eru lægri en lengsta kylfan í pöknum eru friðuð og **skal láta boltan falla frá þeim**, samanber reglu um 16.1f um lausn vegna truflunar frá bannreit innan óeðlilegra vallaraðstæðna.
4. Grund í aðgerð. Vegna framkvæmda við vökvunarkerfi eru skemmdir á vellinum sem teljast óeðlilegt ástand vallar. Ómerkt skemmd svæði sem teljast óeðlilegar vallaraðstæður, lausn er tekin samkvæmt reglu 16.1

Fyrir brot á staðarreglum hér fyrir ofan er tvö högg í víti, eða holutap í holukeppni.

Merkingar

Bláir hælur/línur = Grund í aðgerð (regla 16.1)

Gulir hælur = vatnstorfæra (regla 17)

Rauðir hælur = hliðarvatnstorfæra (regla 17)

Fjarlægðarmælingar í brautum eru mældar að flöt í beinni loftlínu

Tímabundin viðbót við staðarreglur

Leyfilegt er að lyfta bolta og færa um skorkortslengd á snöggslegnu svæði á leið, en ekki nær holu.

Engar færslur eru á flötum

Dómari: Garðar Svansson, 662 1709

